

玩具と絵本で一緒に遊ぼう!

えいごでじこ しょうかい!

My Story Stick の遊び方

玩具

組み立て方

※7月号から継続のかたには、9月号ではフレームのみお届けしています。※一度はめたら、外さずにご使用ください。

1

お届けした(My Story Stick)のフレームのツメを、7月号(えいごでじこおんマイク)の裏の溝に合わせ、はめます。



2

下のモードスイッチを「絵本モード」に合わせ、電源を入れます。

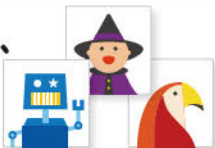


※9月号の歌や遊びが楽しめるよ! My Story Stick! Hello! I'm Shimajiro. 何に変身する? ボタンを押してね!と聞こえたら、9月号で遊べます。

“I'm...!”を言って遊ぼう!

変身ボタン

声が変わるから、英語を繰り返し言いたくなる!



ロボット・魔法使い・インコの3つの中から変身したいものを選び、ボタンを押します。“What's your name?”と聞かれるので、マイクに向かって自分の名前を録音しましょう。ボイスチェンジャー機能で、ロボットは低い声、インコは高い声にお子さんの声に変化して再生されます。

※魔法使いは、お子さんのそのままの声で再生されます。



数字ボタン

数字を押してしまじろうたちと会話ができる!



絵本に書いてある数字のボタンを押すと、録音したお子さんの声が、絵本のストーリーの中で再生されます。各ページにいるキャラクターたちの家を訪ねて読み進めていきましょう。数字を押せば、どのページからでも楽しめます。音声は、押す度に変わります。



歌って遊ぼう!

歌ボタン

What's your name?を歌で覚えられます!



歌ボタンを押すと、“What's Your Name?”の曲が流れます。歌の最後には絵本のお城ページで出てくるキャラクターが登場します。歌いながら、次は誰が出てくるかな?とあてっこ遊びをしてみましょう。毎回、違うキャラクターが出てくるので飽きずに楽しめます。



寝る前の読み聞かせ時間に!

読み聞かせボタン

ひとりでも簡単に読み聞かせが楽しめる!



数字ボタンを押さなくても、お話の音声を最初から最後のページまで流れて聞けます。お子さんの録音した声も含まれます。就寝前の読み聞かせ時間での活用や、慣れてきたら、お子さんひとりの活用にもおすすめです。

※数字ボタンを押すと、流れが途中で止まり、切り替わります。※最初のページから開始したい場合は、電源スイッチをOFF/ONするか、“Reading time!”という音声が出るまで読み聞かせボタンを繰り返し押してください。



7月号
マイク面について

2曲が追加

9月号のフレームをはめると、裏面のマイクには♪BINGOと♪Happy Partyの2曲が7月号の曲に追加され、全部で6曲の歌が楽しめます。



名前を録音するときのポイント

タイミングが大事

しまじろうから“What's your name?”と問われてから、すぐに話し始めると、最初の音声は録音されません。ほんの少しタイミングをあけて話し始めてください。